

## SPELSYSTEEM vs SPEELWIJZE

### **Inleiding in de speelwijze**

Individuele ontwikkeling, plezier en prestatie zijn de drie centrale thema's in de opleiding van DSC. DSC wil spelers spelenderwijs op jonge leeftijd kennis laten maken met voetbal. DSC wil haar jeugd een opleiding aanbieden van de kanjers van 5 jaar tot en met de 2<sup>e</sup> jaars O 20 / O19 junioren. Het gaat er om een jeugdspeler stapsgewijs zijn individuele kwaliteiten te laten ontwikkelen. Hiervoor moeten de optimale voorwaarden worden gecreëerd. De organisatie van DSC en de omgeving waarin ze functioneert biedt voldoende randvoorwaarden.

In de jeugdopleiding van DSC is de individuele ontwikkeling van spelers in eerste instantie belangrijker dan resultaten van het elftal. DSC stelt zich primair tot doel haar spelers op te leiden door de eigen A – selectie (2<sup>e</sup> klasse) en B selectie (reserve 1<sup>e</sup> klasse). Dit met als doel eigen jeugd meerjarig voor de vereniging te kunnen behouden.

Dit betekent dat de jeugdselectieteams (1-2) en onderbouw (1-2-3-4) dan ook voortdurend in de subtop c.q. top in hun leeftijdscategorie dienen te spelen. Om de technische doelstelling dus te kunnen realiseren is het van belang dat de hoogste jeugdteams in minimaal Hoofdklasse spelen de 2<sup>e</sup> jeugdteams 2<sup>e</sup> klasse. De O11 en O9 selectieteams spelen in de hoogst mogelijke klasse.

DSC wil door heel de vereniging op een herkenbare wijze het voetbalspel spelen. Hiertoe zijn onafhankelijk van de leeftijdscategorie en bijbehorende teamorganisatie een aantal uitgangspunten benoemd. O 20-O19-O17-O15-O13 spelen vanuit de 1:4:3:3 teamorganisatie, de O11 en O9 pupillen in een 1:3:1:3 cq 1:2:2:3 cq 1:2:1:2 formatie. Hierbinnen kunnen trainers diverse verschillende keuzes maken. Zoals het spelen met de punt naar voren of met de punt naar achter. In het verdere deel van dit plan wordt er in formatie duidelijk aangegeven wat de speler kunnen bij aanvallen – verdedigen en omschakelen.

Het gekozen voetbalsysteem dient gebaseerd te zijn op de ontwikkeling van de individuele spelers bevorderd wordt. In de loop der tijd zijn telkens nieuwe voetbalsystemen in de praktijk gebracht. Het voetbalsysteem staat vast en de speelwijze is natuurlijk altijd afhankelijk van het spelersmateriaal wat voorhanden is. Uitgangspunt is het eigen systeem, echter dient ook rekening gehouden te worden met de tegenstander. Het systeem waar men de wedstrijd mee ingaat, is altijd het eigen wedstrijdplan en moet tijdens een wedstrijd gemakkelijk aan te passen zijn, door middel van het schuiven van 1 of 2 spelers. Voor de recreatie elftallen is het eenvoudigste om 1-4-3-3 te spelen en voor de O11-O9 pupillen 1:3:1:3 of 1:2:1:2, maar dit is ook weer afhankelijk van het spelersmateriaal en natuurlijk ook van de specifieke kwaliteiten van de keeper. Het belangrijkste voor deze elftallen is: maak het de spelers niet te moeilijk door termen als 'met de punt naar voren of naar achteren' (pas vanaf O13 pupillen). Dit zorgt vooral bij de lagere elftallen veel voor onduidelijkheid. Geef spelers gewoon duidelijke opdrachten wat ze moeten doen.

### **Systeem selectie elftallen (O20 1,O19 1,O17 1,O15 1,O15 2,O13 1,O13 2,O11 1,O11 2,O11 3,O11 4,O9 1,O9 2,O9 3,O9 4)**

Het is voor de selectie elftallen belangrijk dat zoveel mogelijk in het zelfde spelsysteem gespeeld wordt. Denk hierbij vooral aan de rugnummers 1 t/m 11; nummer 1 is de doelman, nummer 2 is rechter verdediger, nummer 3 rechter centrale verdediger (zie tekeningen speelwijze). Dat schept duidelijkheid als een speler van het ene selectieteam met het andere selectieteam meedoet. We kunnen in dit plan natuurlijk het systeem vastleggen, echter is dit afhankelijk van een aantal facetten. Zo zijn we afhankelijk van de trainers van de selectie teams en natuurlijk ook van het spelers materiaal inclusief de keepers. Dus lijkt het ons verstandig om aan het begin van elk seizoen met de trainers en een T.C. lid om de tafel te gaan zitten, om samen het systeem voor alle selectie elftallen te bepalen. Het gaat hierbij om: O 20 1,O19 1,O17 1,O15 1,O15 2,O13 1,O13 2,O11 1,O11 2,O11 3,O11 4, O9 1,O9 2, O9 3 en O9 4. Verder wordt voor deze elftallen één reglement opgesteld, zodat een speler die met een ander selectieteam meedoet precies weet wat de regels zijn: **dus duidelijkheid**. Ook is het belangrijk er op wordt toegezien dat de gemaakte afspraken in dit plan ook elk jaar nagekomen worden! Voor de ander selectieteams kan een een zelfde opzet worden gedacht.

**Wedstrijd:**

Tijdens de wedstrijden zal van elke speler worden gevraagd zijn/haar taken/opdrachten die horen bij zijn positie binnen de speelwijze volgens afspraak uit te voeren.

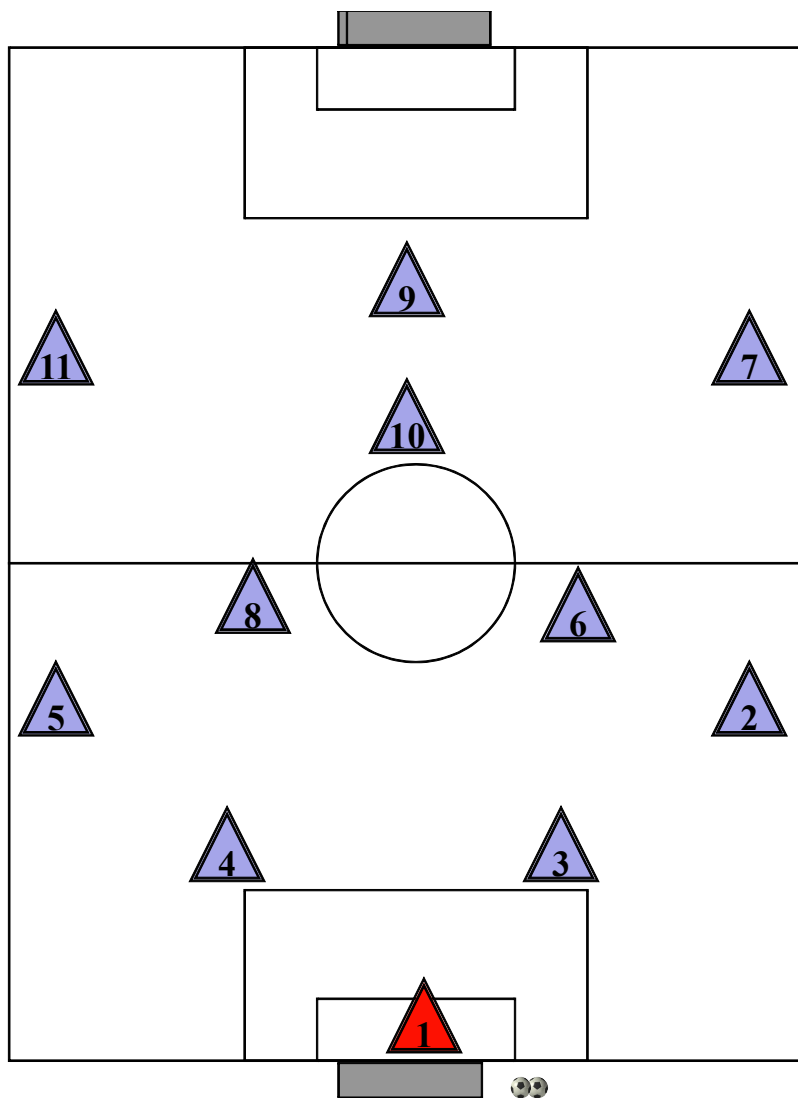
De wedstrijdbespreking dient dus door trainers ook heel gericht te worden aangeboden.

Voor deze leeftijdscategorie wordt het spelen op resultaat steeds belangrijker. Gedrag tijdens de wedstrijden dient in het teken te staan van de vooraf gemaakte afspraken. Tijdens de trainingen zijn spelers reeds in de gelegenheid gesteld te oefenen in bepaalde situaties gelijk aan de wedstrijdssituatie. Als blijkt dat na de juiste coaching een speler niet in staat is aan de opdracht te voldoen dan is de speler vervangen een optie.

**SPELSYSTEEM**

O 20, O19 1, O17 1, O15 1, O15 2, O13 1, O13 2

Teamfunctie: Aanvallen



## SPEELWIJZE

O 20 1, O19 1, O17 1, O15 1, O15 2, O13 1, O13 2

### Teamfunctie: aanvallen

#### Opleidingseisen:

##### **Algemeen**

- Het accent zal voornamelijk liggen op het ontwikkelen van tactische, fysieke en mentale kwaliteiten. Speler moet op de hoogte zijn van de taken per positie / linie / elftal binnen het 1:4:3:3 systeem.
- Als het gaat om zijn positie(s) zal hij deze taken ook moeten kunnen uitvoeren. Hier zal de speler tijdens elke (oefen)wedstrijd en training op gewezen moeten worden.

##### **Tactisch**

Accenten die tijdens de wedstrijden bewaakt moeten worden bij aanvallen en omschakeling naar aanvallen

##### **Opbouwen/ scoren:**

- Opbouwen, zonder onnatuurlijke risico's te nemen. Intentie moet aanwezig zijn.
- Oplossingen aangeven. Leermomenten in de training. Patronen trainen.
- **'Als dit, wat dan'?**
- Juiste oplossingen kiezen. Afhankelijk van kwaliteiten eigen spelers en spelers tegenpartij.
- Snelheid van handelen van de keeper. Overzichtsnelheid: vergroot opbouw mogelijkheden.

##### **Verdediging**

- Keeper moet positioneel mee bewegen om eventueel als aanspeelpunt in te worden geschakeld.
- Vleugelverdedigers (2 en 5) breed en diep positie kiezen om ruimte te maken voor de opbouw vanuit het centrum.
- 3 en 4 uitzakken naast elkaar rond punten 16-meter.
- Aansluiting na inspelen middenveld / spitsen
- Kies diepte voor breedte

##### **Middenveld**

- Veldbezetting: driehoek met punt naar voren
- (6 en 8 kiezen positie ± 20 meter van de zijlijn (ruimte naar spitsen ophouden)
- (10) speelt als diepste middenvelder voor 6 en 8.
- Balcirculatie: minimale individuele acties (vooral op eigen helft)
- Kies diepte voor breedte

##### **Aanval**

- 7 en 11 breed houden en diep spelen
- 9 zo diep mogelijk spelen (loopacties in de breedte, van 16-16 / op juiste moment aanbieden)
- Na voorzet vleugelspitsen positie kiezen eerste / tweede paal en 16 meter.
- Positie kiezen achter de bal anders aansluiten aan middenveld. 9 schermt het centrum af. 7 en 11 zijkanten en knijpen naar balkant.

### Aanvalspatronen:

#### Opbouwen / scoren:

1. Nummer 3 speelt de vrijstaande nummer 2 in.
2. Nummer 3, speelt nummer 6 in, deze speelt de bal op de opkomende nummer 2, nummer 2 speelt de spits of diepgaande middenvelders in.
3. Nummer 3, speelt een diagonale bal op de uitzakkende 8, deze draait door en speel direct een vleugelspeler of spits in.
4. Nummer 3 speelt een middenvelder aan nummer 4 loopt door en zorg voor een extra man op het middenveld.
5. Nummer 3 speelt direct de spits aan (boogbal of over de grond) en er wordt gezorgd voor bijsluiting.
6. Nummer 3 speelt uitzakkende nummer 7 aan, deze draait of kaatst op de nummer 6 en speelt de diepgaande nummer 2 aan (overlapping)
7. Buitenspelers worden aangespeeld en deze zoeken direct de 1-2 met een middenvelder

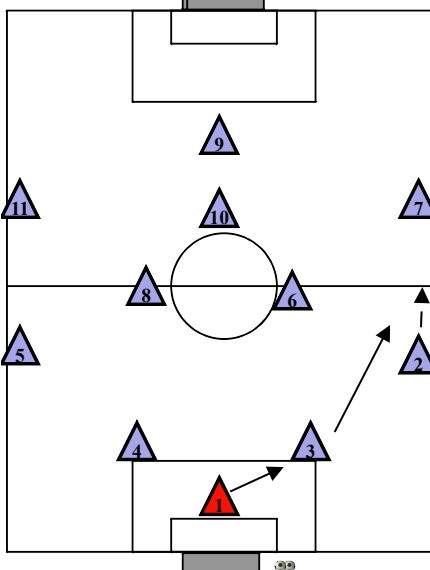
Ieder aanvalspatroon kan zowel via de rechtse als de linkse kant.

#### Belangrijk:

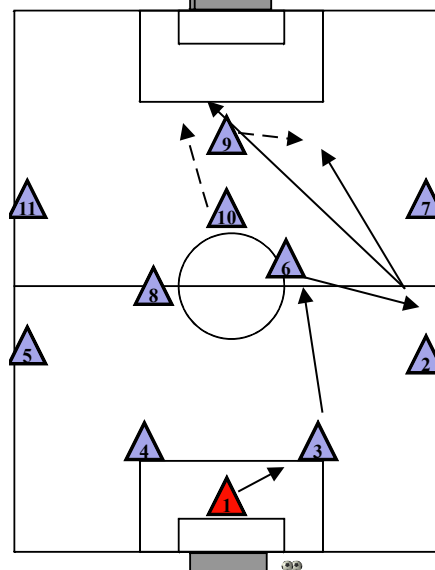
- Waar mogelijk nummer 2 en 3 rechtsbenige verdedigers en 4 en 5 linksbenige verdedigers
- Waar mogelijk nummer 6/7 rechtsbenig en nummer 8/11 linksbenig.

—————> = ballijn  
- - - - -> = looplijn

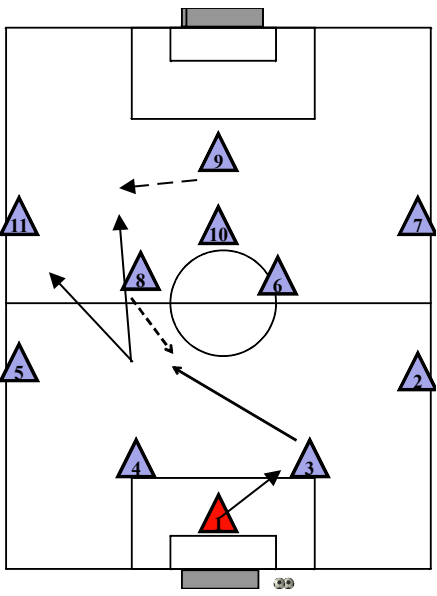
1.



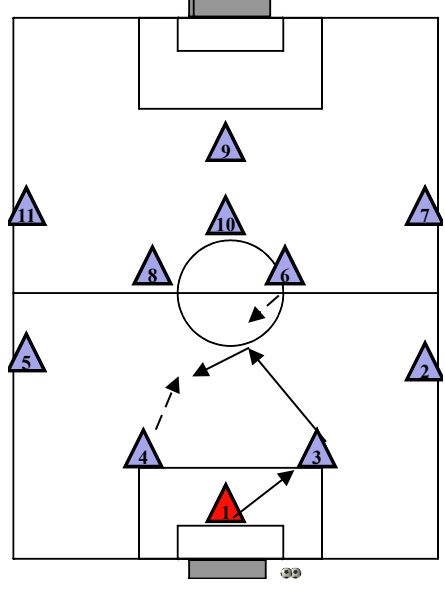
2.



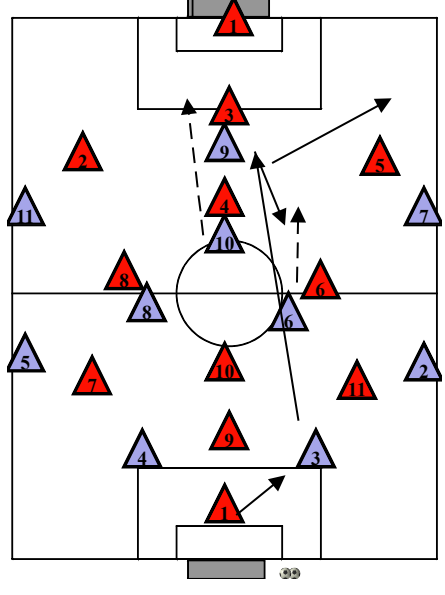
3.



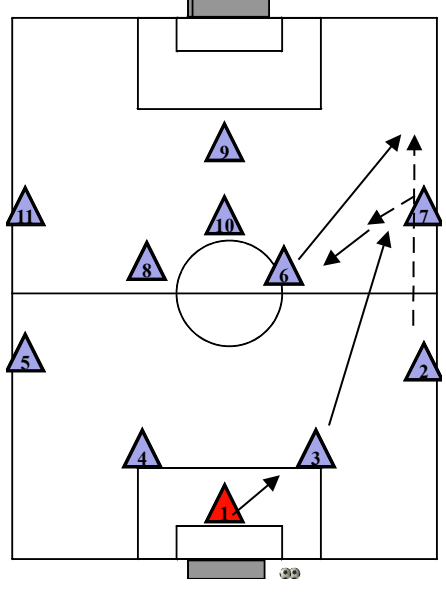
4.



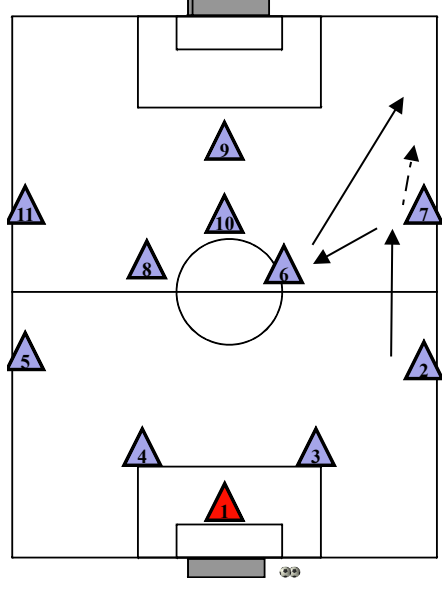
5.



6.



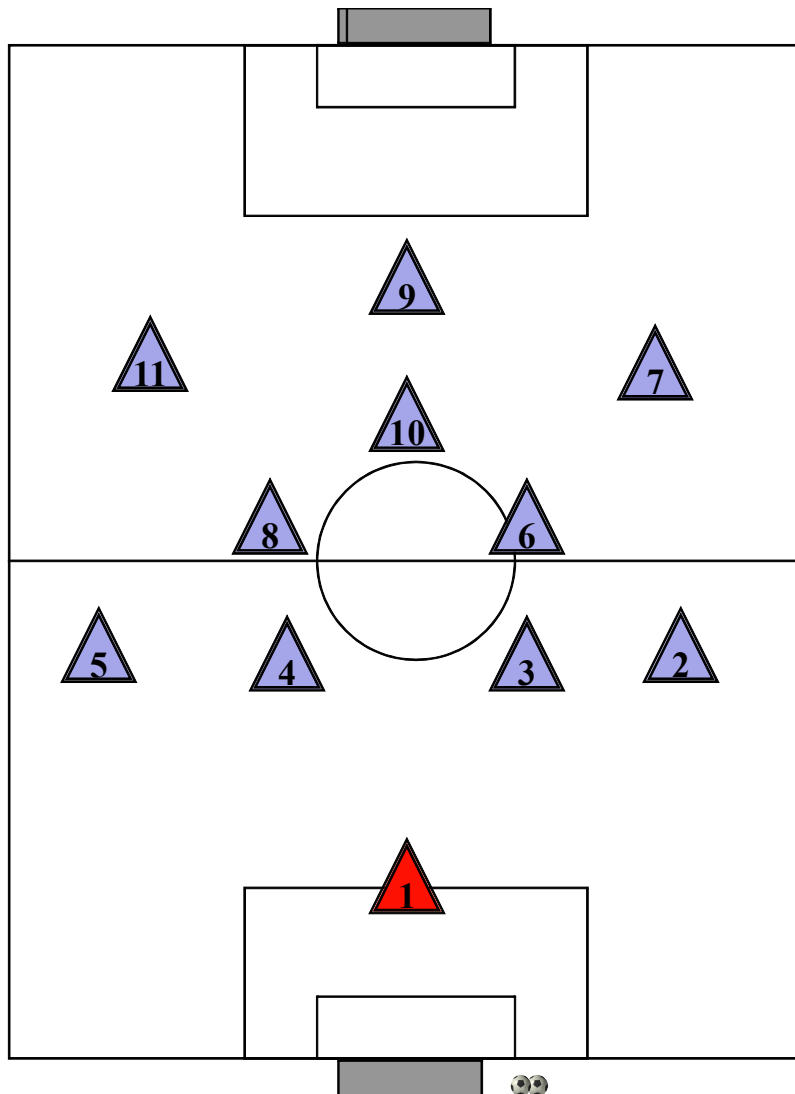
7.



**SPELSYSTEEM**

O 20 1, O19 1, O17 1, O15 1, O15 2, O13 1, O13 2

**Teamfunctie: Verdedigen**



## **SPEELWIJZE**

**O 20 1, O19 1, O17 1, O15 1, O15 2, O13 1, O13 2**

**Teamfunctie: verdedigen**

**Opleidingseisen:**

### **Storen / doelpunten voorkomen**

- Veld klein maken
- Druk zetten 20 m. over de eigen helft
- Bal afpakken als de tegenstander de bal inspeelt op hun vleugelverdediger
- Bal veroveren afhankelijk van de sterkte / zwaktes van de tegenstander
- Zone verdedigen op het middenveld of man tegen man
- Zone verdedigen door de 4 verdedigers (geen laatste man, iedereen moet onder weerstand komen)
- Keeper ver uit doel houden

### **Aanval**

- 9 is verantwoordelijk voor de speler die met de bal indribbelt
- 7 of 11 aan de balkant verantwoordelijk voor de vleugelverdediger van de tegenstander
- 7 of 11 aan de niet balkant maakt het veld klein en probeert druk vooruit te blijven geven
- Moment van druk zetten wordt bepaald door tactisch plan

### **Middenveld**

- 10 is verantwoordelijk voor opkomende tegenstanders vanuit het centrum.
- 6 en 8 (positie) dekking, afhankelijk van de opbouw tegenstander.
- 6 en 8 kantelen ten opzichte van elkaar, gestaffeld. Geven elkaar rugdekking
- 4 kan in de dekking op de diepste middenvelder van de tegenstander.

### **Verdediging**

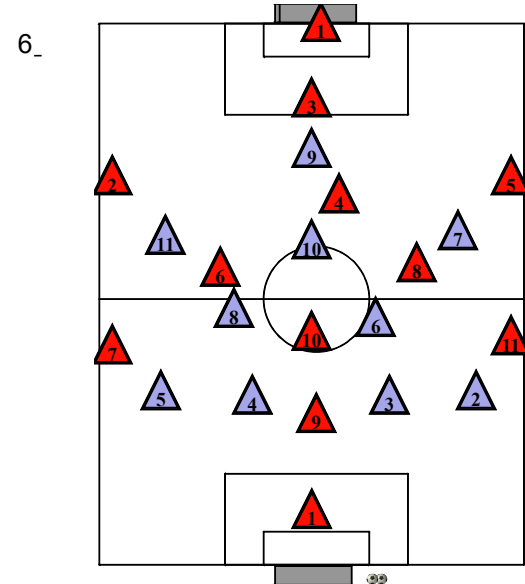
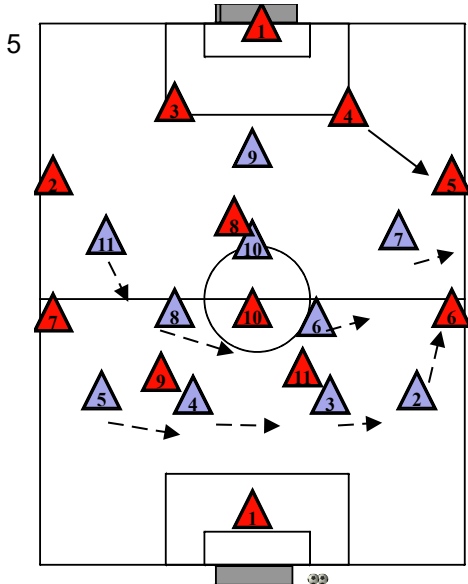
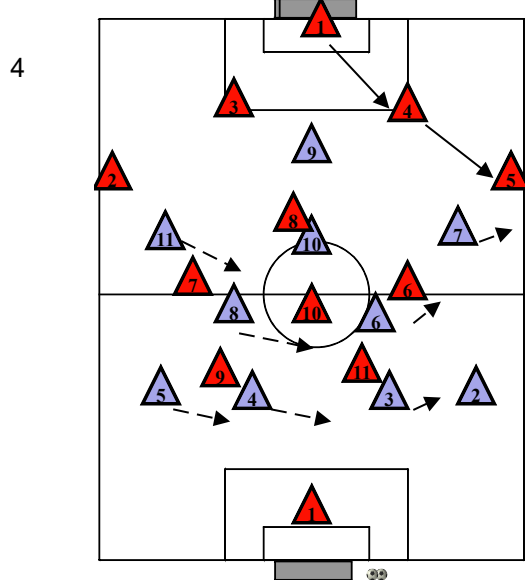
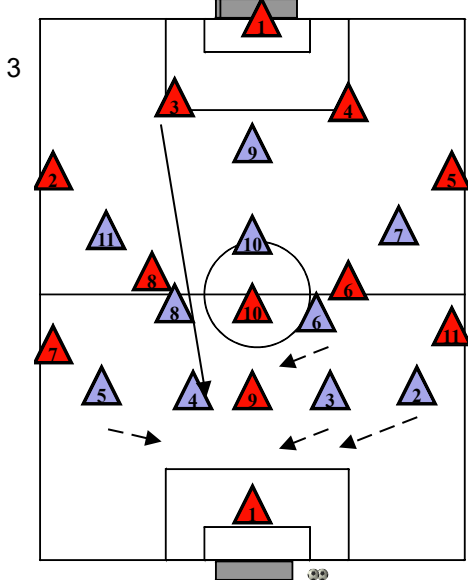
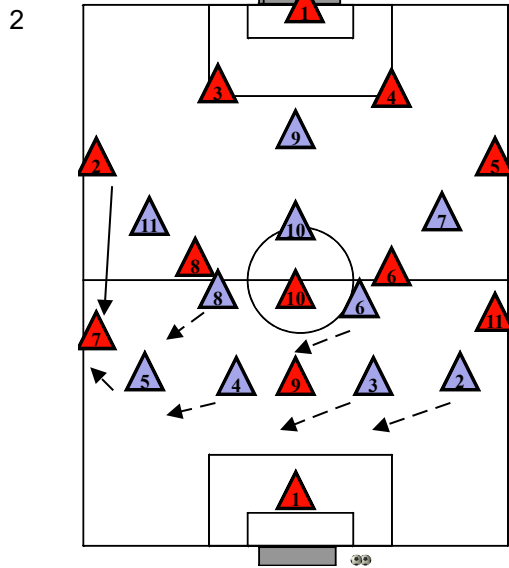
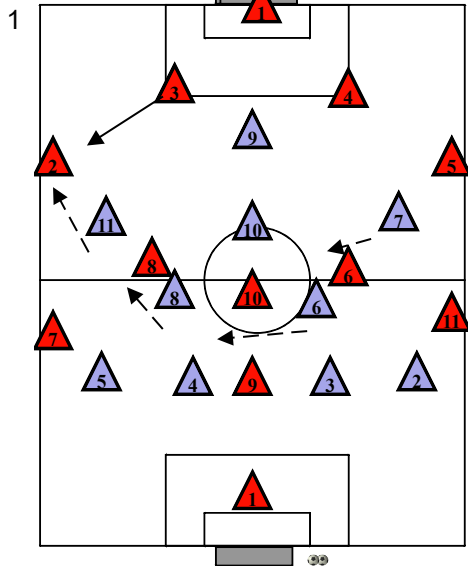
- Keeper afhankelijk van opbouw zover mogelijk uit de goal spelen.
- 2, 3 en 5 in de dekking of rugdekking, afhankelijk van de opbouw tegenstander.
- Uitgangspunt is de zoneverdediging door 2,3,4,5 en 1.



**Storen / doelpunten voorkomen:**

Storen kan zowel via de rechtse als de linkse kant.

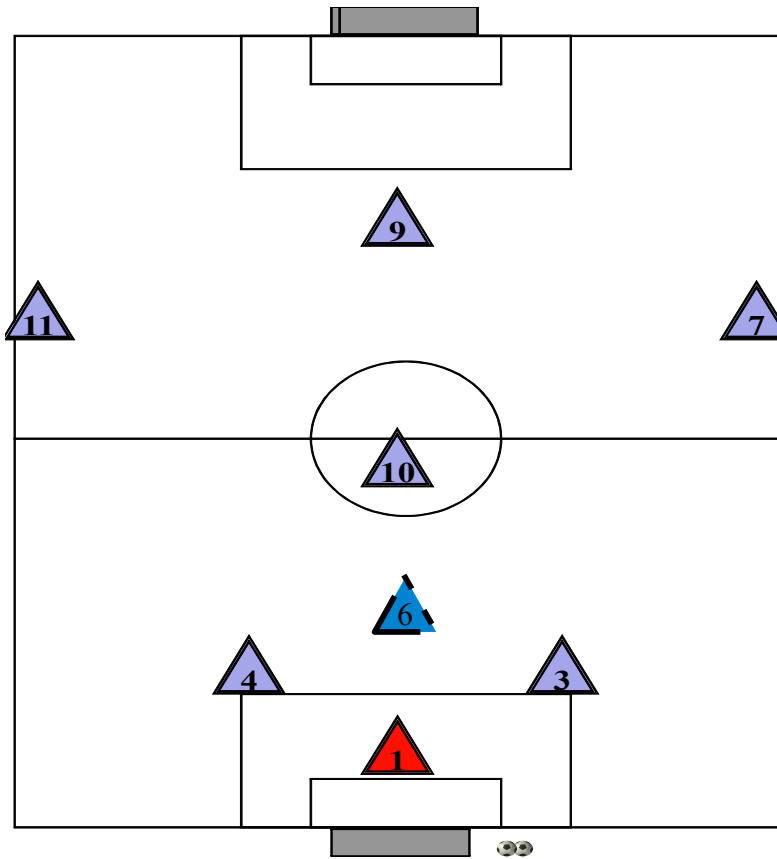
—————▶ = ballijn  
- - - - -▶ = looplijn



**SPELSYSTEEM**

O11 1, O11 2, O11 3, O11 4 ( O12 1 t/m 4 ) ( 8 x 8 )

**Teamfunctie: Aanvallen**



## SPEELWIJZE

O11 1, O11 2, O11 3, O11 4, ( O12 1 t/m 4 ) ( 8 x 8 )

### Teamfunctie: aanvallen

#### Opleidingseisen:

##### **Opbouwen / scoren:**

- Er wordt altijd opgebouwd vanuit de keeper / verdedigers (vrije trap)
- Er wordt getracht om goed positiespel te spelen
- Ruimte = dribbelen
- Geen ruimte = goede afspeelmogelijkheid kiezen
- Veel individuele acties (1:1 heersen / opzoeken)

##### **Verdedigers**

- Proberen tot een verzorgde opbouw te komen. Probeer aanspeelbaar te zijn voor de keeper.

##### **Middenveld:**

- Linkshalf / buiten – rechtshalf / buiten zorgen dat het veld groot is en dat ze aanspeelbaar zijn (uit de ballijn bewegen!)

##### **Aanval:**

- Spits zorgt voor diepte in het spel (ruimte creëren voor andere spelers!)
- Middelste middenvelder / verdediger zorgt dat die constant aanspeelbaar is.
- Aanvallers zorgen voor veel individuele acties (constant je tegenstander opzoeken)

##### **Aanvalspatronen:**

###### **Opbouwen / scoren:**

1. Nummer 3 dribbelt op en probeert af te spelen als er een verdediger naar hem toe komt.
2. Nummer 3, speelt nummer 7 in, deze draait door en zoekt zijn tegenstander op, of zoekt de 1-2 met de nummer 10, spits( nummer 9 ) zorgt dat hij altijd voor het doel is
3. Nummer 3, speelt een diagonale bal op de uitzakkende nummer 10, deze draait door en speelt de andere centrale verdediger in. Of speelt gelijk diep op de nummer 7.
4. Nummer 3 speelt gelijk nummer 9 in, deze laat hem vallen op nummer 10 deze speelt gelijk diep op nummer 7 of 11.

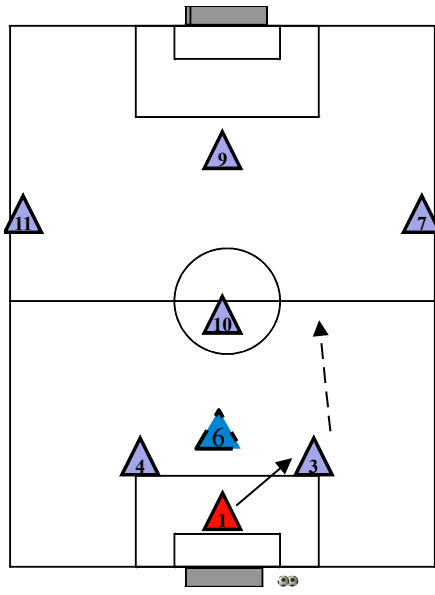
Ieder aanvalspatroon kan zowel via de rechtse als de linkse kant.

###### **Belangrijk:**

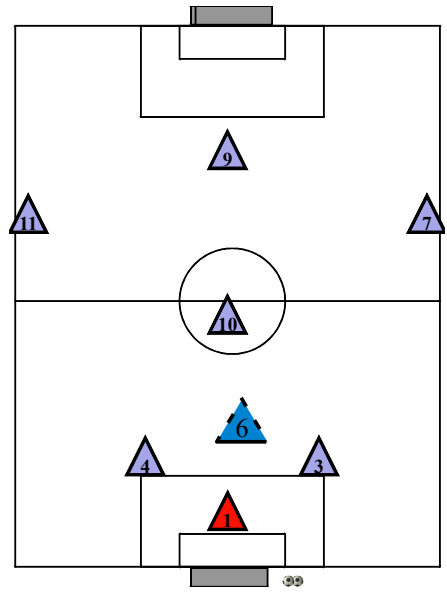
- Waar mogelijk nummer 3 rechtsbenige verdediger en 4 linksbenige verdediger
- Waar mogelijk nummer 7 rechtsbenig en nummer 11 linksbenig.

—————▶ = ballijn  
-----▶ = loolijn

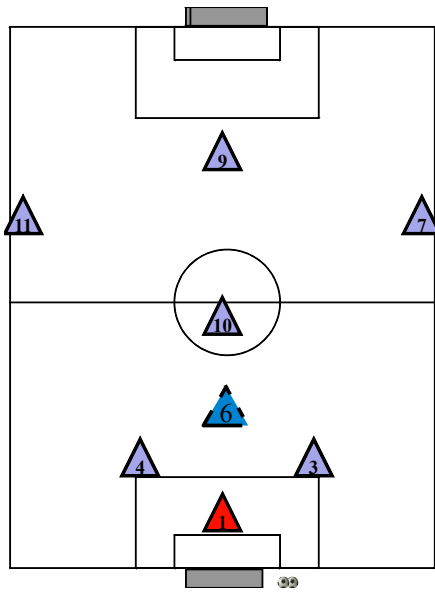
1.



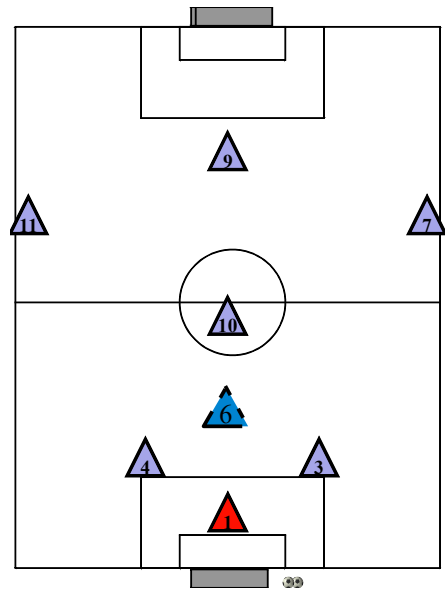
2.



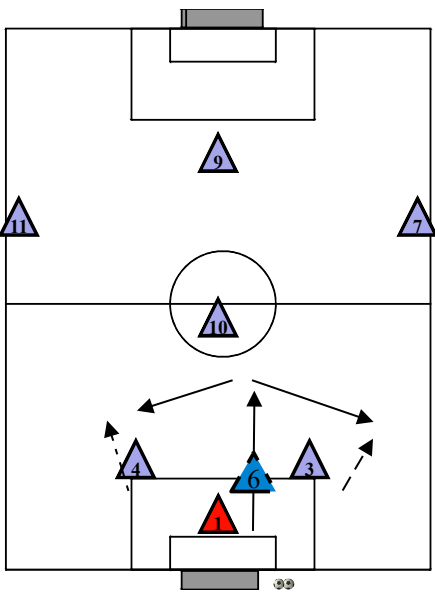
3.



4.



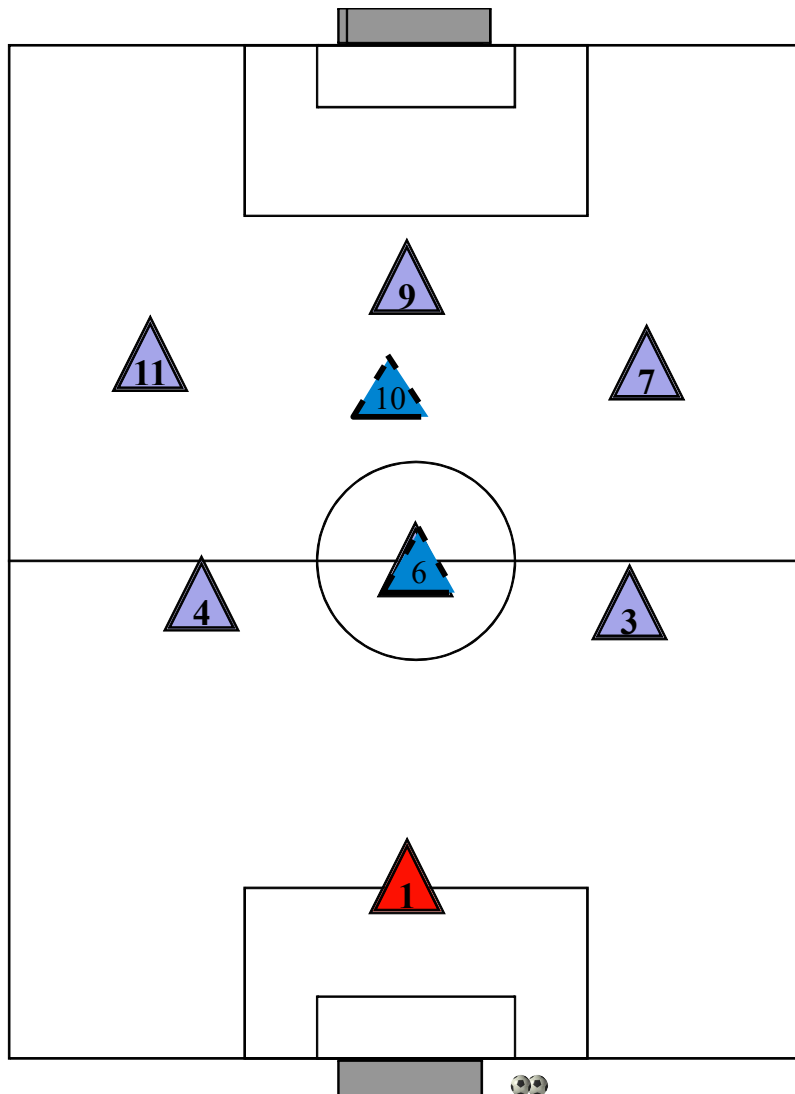
5.



**SPELSYSTEEM**

O11 1, O11 2, O11 3, O11 4, ( O12 1 t/m 4 ) ( 8 x 8 )

Teamfunctie: Verdedigen



## SPEELWIJZE

O11 1, O11 2, O11 3, O11 4 ( O12 1 t/m 4 ) ( 8 x 8 )

Teamfunctie: verdedigen

Opleidingseisen:

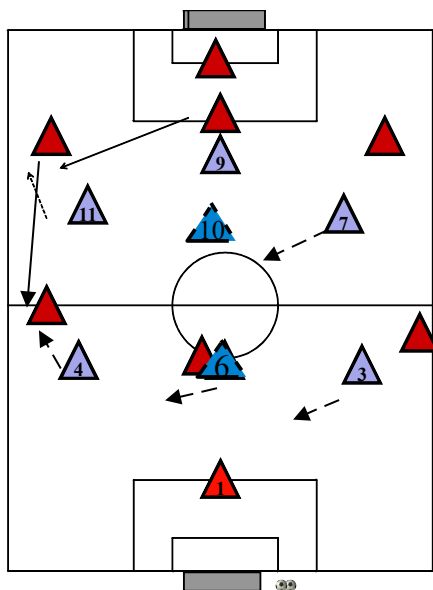
### **Storen / doelpunten voorkomen**

- Veld klein maken
- Direct druk zetten / of eerst de tegenstander laten inspelen en dan als team druk zetten
- Spelers niet aan de balkant klein maken van het veld (het team helpen met het afpakken van de bal!)
- Keeper ver uit doel houden

### **Aanval / middenveld / verdediging:**

- Vleugelverdedigers krijgen de bal
  - Vleugelaanvallers direct druk zetten de andere spelers lopen mee richting de bal
  - Overall 1 tegen 1 (heersen in het 1:1 duel)
  - Bal afpakken als de tegenstander de bal aanneemt / of proberen ervoor te komen
- Vleugelaanvaller krijgt de bal
  - Verdediger druk zetten en de andere verdedigers kijken of ze rugdekking moeten geven en hun persoonlijke tegenstander in de gaten houden.

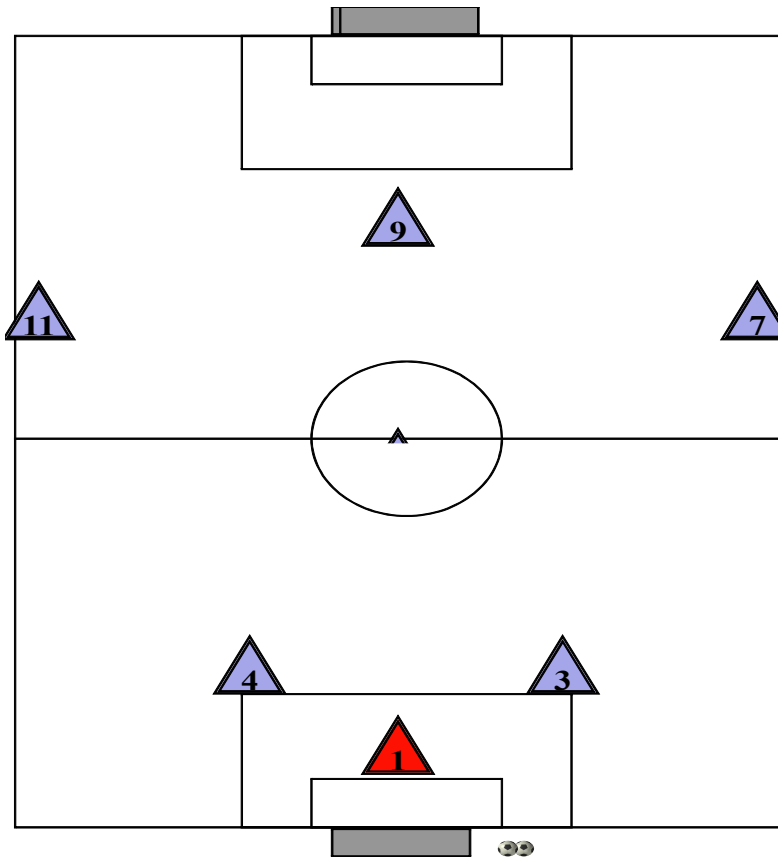
“Samen aanvallen – samen verdedigen”



**SPELSYSTEEM**

O8 1, O8 2, O8 3, O8 4, O9 1, O9 2, O9 3, O9 4 ( O10 1 t/m 4 ) ( 6 x 6 )

**Teamfunctie: Aanvallen**



## SPEELWIJZE

O8 1, O8 2, O8 3, O8 4, O9 1, O9 2, O9 3, O9 4 ( O 10 1 t/m 4 ) ( 6 x 6 )

### Teamfunctie: aanvallen

#### Opleidingseisen:

##### **Opbouwen / scoren:**

- Er wordt altijd opgebouwd vanuit de keeper / verdedigers (vrije trap)
- Er wordt getracht om goed positiespel te spelen
- Ruimte = dribbelen
- Geen ruimte = goede afspeelmogelijkheid kiezen
- Veel individuele acties (1:1 heersen / opzoeken)

##### **Verdedigers**

- Proberen tot een verzorgde opbouw te komen. Probeer aanspeelbaar te zijn voor de keeper.

##### **Middenveld:**

- Linkshalf / buiten – rechtshalf / buiten zorgen dat het veld groot is en dat ze aanspeelbaar zijn (uit de ballijn bewegen!)

##### **Aanval:**

- Spits zorgt voor diepte in het spel (ruimte creëren voor andere spelers!)
- Middelste middenvelder / verdediger zorgt dat die constant aanspeelbaar is.
- Aanvallers zorgen voor veel individuele acties (constant je tegenstander opzoeken)

#### Aanvalspatronen:

##### Opbouwen / scoren:

5. Nummer 3 dribbelt op en probeert af te spelen als er een verdediger naar hem toe komt.
6. Nummer 3, speelt nummer 7 in, deze draait door en zoekt zijn tegenstander op, of zoekt de 1-2 met de nummer 10, spits ( nummer 9 ) zorgt dat hij altijd voor het doel is
7. Nummer 3, speelt een diagonale bal op de uitzakkende nummer 10, deze draait door en speelt de andere centrale verdediger in. Of speelt gelijk diep op de nummer 7.
8. Nummer 3 speelt gelijk nummer 9 in, deze laat hem vallen op nummer 10 deze speelt gelijk diep op nummer 7 of 11.

Ieder aanvalspatroon kan zowel via de rechtse als de linkse kant.

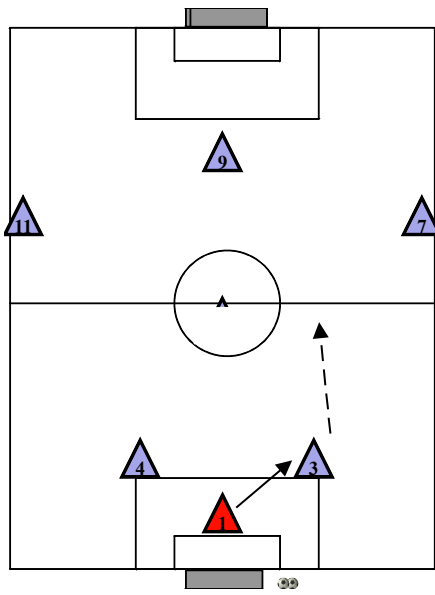
#### Belangrijk:

- Waar mogelijk nummer 3 rechtsbenige verdediger en 4 linksbenige verdediger
- Waar mogelijk nummer 7 rechtsbenig en nummer 11 linksbenig.

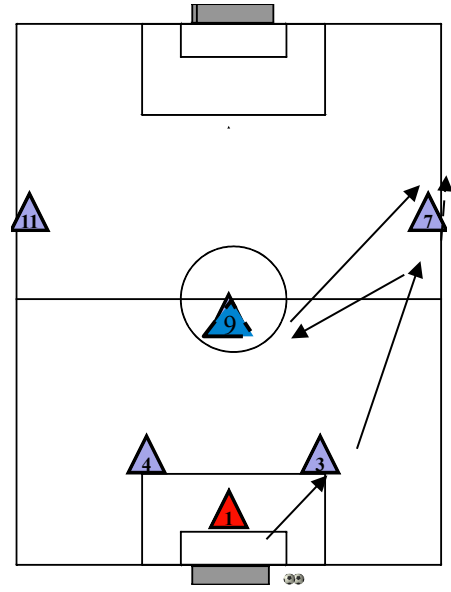
—————▶ = ballijn  
-----▶ = loolijn



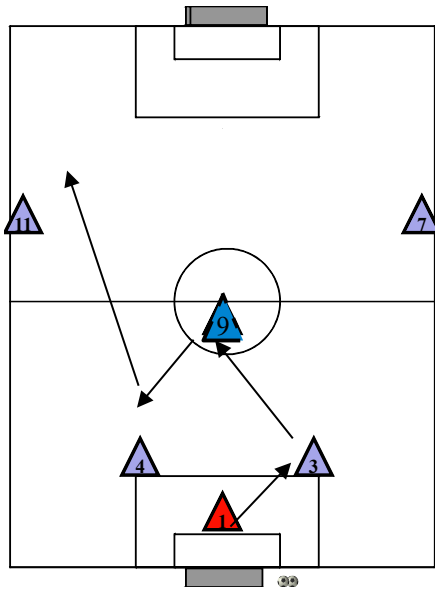
2.



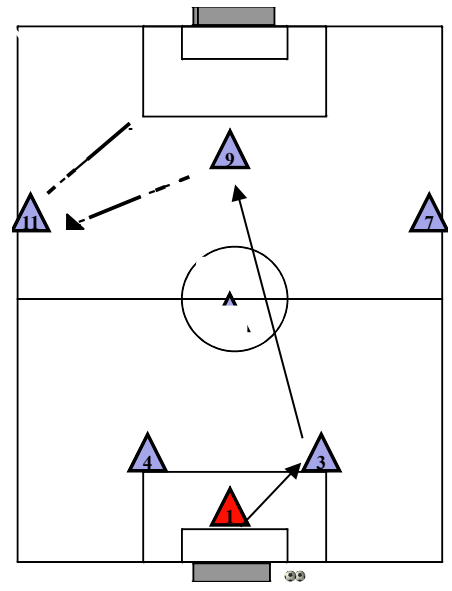
2



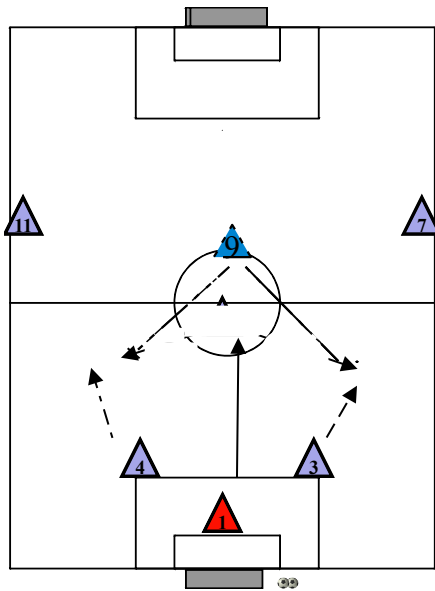
3



4



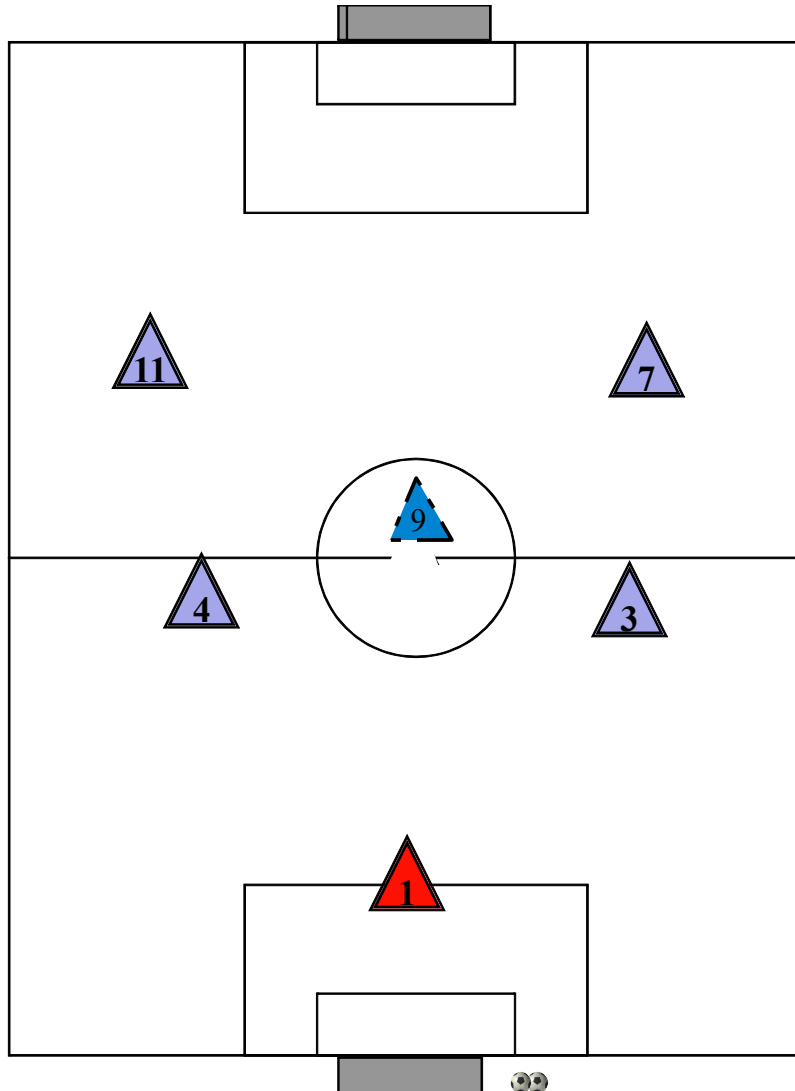
5



**SPELSYSTEEM**

O8 1, O8 2, O8 3, O8 4, O9 1, O9 2, O9 3, O9 4 ( O10 1 t/m 4 ) ( 6 x 6 )

Teamfunctie: Verdedigen



## SPEELWIJZE

O8 1, O8 2, O8 3, O8 4, O9 1, O9 2, O9 3, O9 4 ( O10 1 t/m 4 ) ( 6 x 6 )

Teamfunctie: verdedigen

Opleidingseisen:

### **Storen / doelpunten voorkomen**

- Veld klein maken
- Direct druk zetten / of eerst de tegenstander laten inspelen en dan als team druk zetten
- Spelers niet aan de balkant klein maken van het veld (het team helpen met het afpakken van de bal!)
- Keeper ver uit doel houden

### **Aanval / middenveld / verdediging:**

- Vleugelverdedigers krijgen de bal
  - Vleugelaanvallers direct druk zetten de andere spelers lopen mee richting de bal
  - Overall 1 tegen 1 (heersen in het 1:1 duel)
  - Bal afpakken als de tegenstander de bal aanneemt / of proberen ervoor te komen
- Vleugelaanvaller krijgt de bal
  - Verdediger druk zetten en de andere verdedigers kijken of ze rugdekking moeten geven en hun persoonlijke tegenstander in de gaten houden.

“Samen aanvallen – samen verdedigen”

